Prekvalifikacije za IT

Završni projekat

Tema: Naslov vašeg projekta

|  |  |
| --- | --- |
|  | UNDP PHP Obuka |
| Polaznik: | Zoran Veljkovic |
| GitHub: | https://github.com/zoki2603/zavrsni-projekat-Shop |

Sadržaj:

[1. Korisnički zahtevi 2](#_Toc130320038)

[1.1 Verbalni opis 2](#_Toc130320039)

[1.2 Specifikacija zahteva pomoću modela slučajeva korišćenja 2](#_Toc130320040)

[2. Arhitektura aplikacije 2](#_Toc130320041)

[2.1 Model podataka 2](#_Toc130320042)

[3. Specifikacija REST API-ja 3](#_Toc130320043)

[4. Korisničko uputstvo 4](#_Toc130320044)

[5. Implementacija 4](#_Toc130320045)

# Korisnički zahtevi

## Verbalni opis

Web shop je online prodavnica koja zahteva od korisnika da se uloguje pre nego što može da kupi proizvod. Na taj način, web shop omogućava sigurnu i personalizovanu kupovinu.

Admin strana omogućava administratoru da kreira proizvode i njihove kategorije, prima narudžbine i priprema robu za slanje. Kada korisnik kupi proizvod, narudžbina se prosleđuje u magacin,Employee vidi porudzbinu priprema za slanje .Kad je isporuka spreman za slanje salje adminu povratnu informaciju I admin verifikuje isporuku.

Kada se narudžbina pošalje, korisnik dobija automatsku poruku putem email-a da je njegova narudžbina primljena i da se roba priprema za slanje. Kada roba bude spremna za slanje, korisnik će dobiti drugu poruku putem email-a sa informacijama o isporuci.

Sve ove funkcije zajedno stvaraju efikasan i pouzdan web shop koji omogućava korisnicima sigurnu i jednostavnu kupovinu, dok istovremeno olakšava administrativne zadatke i procese slanja..

## Specifikacija zahteva pomoću modela slučajeva korišćenja

Definisani su sledeći slučajevi korišćenja koji su prikazani i na slici broj 1:

1.Kreiranje proizvoda

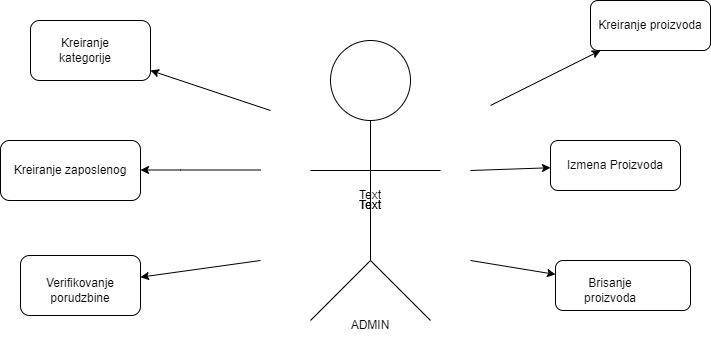
2.Izmena Proizvoda

3.Brisanje Proizvoda

4.Kreiranje Kategorije

5.Kreiranje zaposlenog

6.Verifikacija porudzbine



## Slika 1 - Dijagram slučajeva korišćenja

## SK1: Slučаj korišćenjа – Kreiranje proizvoda

**Nаziv SK**

Kreiranje proizvoda

**Aktori SK**

Administrator

**Učesnici SK**

Administrator i sistem (progrаm)

**Preduslov**: Sistem je uključen i sistem prikаzuje formu zа unos proizvoda.

**Osnovni scenаrio SK**

1. Administrator unosi podatke o proizvodu.

2. Administrator kontroliše da li je korektno uneo podatke o proizvodu.

3. Administrator poziva sistem da zapamti podatke o proizvodu.

4. Sistem pamti podatke o proizvodu.

5. Sistem prikazuje administratoru zapamćenog proizvoda i poruku: „Sistem je zapamtio proizvod“.

**Alternаtivnа scenаrijа**

Ukoliko sistem ne može da zapamti podatke o proizvodau on prikazuje administratoru poruku: „Sistem ne može da zapamti proizvod.“.

## SK2: Slučаj korišćenjа – Izmena proizvoda

**Nаziv SK**

Izmena proizvoda

**Aktori SK**

Administrator

**Učesnici SK**

Administrator i sistem (progrаm)

**Preduslov**: Sistem je uključen i sistem prikаzuje formu zа izmenu proizvoda.

**Osnovni scenаrio SK**

1. Administrator pretražuje proizvode.

2. Administrator bira proizvod čije podatke želi da izmeni.

3. Administrator menja podatke o proizvodu.

4. Administrator kontroliše da li je korektno uneo podatke o proizvodu.

5. Administrator poziva sistem da zapamti podatke o proizvodu.

6. Sistem pamti podatke o proizvodu.

7. Sistem prikazuje administratoru zapamćenog korisnika i poruku: „Sistem je zapamtio proizvod.“.

**Alternаtivnа scenаrijа**

Ukoliko sistem ne može da zapamti podatke o proizvodu on prikazuje administratoru poruku: „Proizvod nije sacuvan.“.

## SK3: Slučаj korišćenjа – Brisanje proizvoda

**Nаziv SK**

Brisanje proizvoda

**Aktori SK**

Administrator

**Učesnici SK**

Administrator i sistem (progrаm)

**Preduslov**: Sistem je uključen i sistem prikаzuje formu(dugme) zа brisanje proizvoda.

**Osnovni scenаrio SK**

1. Administrator bira proizvod kojeg želi da obriše.

2. Administrator poziva sistem da obriše proizvod.

3. Sistem briše proizvod.

4. Sistem prikazuje administratoru poruku: „Proizvod je obrisan“.

**Alternаtivnа scenаrijа**

Ukoliko sistem ne može da obriše korisnika on prikazuje administratoru poruku: „Sistem ne može da obriše korisnika.“.

## SK4: Slučаj korišćenjа – Kreiranje kategorije

**Nаziv SK**

Kreiranje kategorije

**Aktori SK**

Administrator

**Učesnici SK**

Administrator i sistem (progrаm)

**Preduslov**: Sistem je uključen i sistem prikаzuje formu zа unos kategorije.

**Osnovni scenаrio SK**

1. Administrator unosi podatke o kategoriji.

2. Administrator kontroliše da li je korektno uneo podatke o kategoriji.

3. Administrator poziva sistem da zapamti podatke o kategoriji.

4. Sistem pamti podatke o kategoriji.

5. Sistem prikazuje administratoru zapamćenog proizvoda i poruku: „Uspeš no kreirana kategorija“.

**Alternаtivnа scenаrijа**

Ukoliko sistem ne može da zapamti podatke o kategoriji on prikazuje administratoru poruku: „Kategorija nije sačuvana.“.

## SK5: Slučаj korišćenjа – Verifikovanje narudzbine

**Nаziv SK**

Verifikovanje narudzbine

**Aktori SK**

Administrator

**Učesnici SK**

Administrator i sistem (progrаm)

**Preduslov**: Sistem je uključen i sistem prikаzuje stranu gde se nalazi spisak narudzbina.Administartor vrsi izbor narudzbina koje ce da verifikuje. Kad je izabrao otvara se forma(dugme)za verifikaciju.

**Osnovni scenаrio SK**

1. Administrator bira polje narudzbine.

2. Sistem otvara formu sa spiskom narudzbina.

3. Administrator bira za koju narudzbinu hoce da vidi detalje .

4. Sistem otvara detalje narudzbine.

5. Administrator poziva sistem da verifikuje narudzbinu“.

6. Sistem pamti podatke o verifikaciju menja ststus narudzbine u “send”, salje mail korisniku da je njegova poslika poslata I da ce stici u roku od 3-5 dana.

Definisati identifikovane slučajeve korišćenja i prikazati ih vizuelno korišćenjem UML dijagrama (Use Case UML).

Svaki slučaj korišćenja treba da ima identifikovanog korisnika, naznačiti ako ima više različitih tipova korisnika

Svaki slučaj korišćenja treba da ima kratak opis i redosled aktivnosti koje se razmenjuju između korisnika i sistema

# Arhitektura aplikacije

Osnovni segmenti i komponente aplikacije, način na koji komponente komuniciraju. Povezivanje aplikacije i baze

## Model podataka

PMOV, struktura baze

# 3. Specifikacija REST API-ja

Primer:

|  |  |
| --- | --- |
| Nazivfunkcije | Registracija |
| Opisfunkcije | Vrši se registrovanjekorisnika |
| HTTP metoda | POST |
| URL | /api/register |
| URL parametri | ?name=test&email=test@gmail.com&password=test |
| HTTP body parametri | {      "name": "test",      "email": "test@gmail.com",      "password": "test",    } |
| Format HTTP body parametara | JSON |
| Izlazniparametri | {      "data": {          "name": "test",          "email": "test@gmail.com",          "updated\_at": "2023-03-21T21:05:37.000000Z",          "created\_at": "2023-03-21T21:05:37.000000Z",          "id": 12      },      "acess\_token": "3|ReEm0L0olyoHbyKfcrcFIfBMlCUQsPhxS7yjEnKS",      "token\_type": "Bearer"  } |
| Format izlaznihparametara | application/json |

# 4. Korisničko uputstvo

Opiskarakterističnihslučajevakorišćenjapreko screenshot-ova aplikacije

# 5. Implementacija

Prikazreprezentativnihdelovakoda i opis korišćenih tehnologija